

19+ ADULT ENTERTAINMENT × WEB3

2929

COIN ECOSYSTEM

WHITEPAPER

콘텐츠, 커뮤니티, 크리에이터, 멤버십과 온·오프라인 경험을 연결하는 성인 엔터테인먼트 유틸리티 생태계

VERSION 2.0 · OCTOBER 2026

IKUIKU / 2929 PROJECT · FOR INFORMATION PURPOSES ONLY

낮에는 말할 수 없던, 밤의 경제를 설계하다.

본 백서는 2929 프로젝트의 성인 콘텐츠·커뮤니티·크리에이터·멤버십·공연·결제 모델을 하나의 실행 가능한 유틸리티 생태계로 정리합니다.

01

CREATOR FIRST

창작자가 프로젝트를 제안하고 팬이 후원·구매·참여하며, 콘텐츠와 경험이 다시 창작으로 이어지는 구조입니다.

02

COMMUNITY CORE

글, 댓글, 추천, 출처 등 검증 가능한 기여가 플랫폼의 활력과 리워드의 근거가 됩니다.

03

UTILITY LOOP

콘텐츠, 멤버십, 이벤트와 제휴 경험에서 토큰을 사용하고 생태계 활동으로 재순환합니다.

이번 통합안의 기준

- 서비스가 먼저이고 토큰은 그 서비스의 사용성과 보상을 연결합니다.
- 가격 상승·배당·상장 보장이 아니라 실제 이용, 접근권, 후원과 참여를 중심으로 설명합니다.
- 성인 콘텐츠의 동의·권리 확인, 개인정보 최소화, 정산 투명성, 국가별 규제 검토를 핵심 운영 조건으로 둡니다.
- 토큰 최대 발행량은 현재 운영 사이트 기준 5,000,000,000개이며, 실제 유통 전 초기 유통량과 락업·베스팅 일정을 공개해야 합니다.

2929의 구조 × 어른들의 밤.

2929 ECOSYSTEM ENGINE

BUSINESS PILLARS

커뮤니티·콘텐츠·후원·멤버십·라이브·결제

CUSTOMER JOURNEY

발견·활동·리워드·사용·재방문 흐름

DISCLOSURE

확정·계획·미정 항목을 구분하고 위험을 공개

CONTENT FROM 2929

ADULT CONTENT

OTT, 웹툰, 웹소설, 화보, 오디오와 라이브

COMMUNITY & W2E

참여가 콘텐츠와 팬덤을 성장시키는 엔진

CREATOR ECONOMY

프로젝트 후원, 멤버십, 공연과 제휴 경험

2929 ADULT ENTERTAINMENT UTILITY ECOSYSTEM

금기 뒤에 숨겨진 시장을, 참여 가능한 생태계로.

PROBLEM 01

창작자 수익의 편중

기존 자료는 플랫폼 중심 유통에서 제작자의 협상력과 수익이 제한되는 문제를 지적합니다. 2929는 직접 연결과 투명한 정산을 목표로 합니다.

PROBLEM 02

분절된 경험

커뮤니티, 콘텐츠, 후원, 멤버십과 오프라인 이벤트가 별도로 움직이면 팬의 활동과 크리에이터의 성장이 연결되지 않습니다.

SOLUTION 01

팬덤 기반 창작 순환

프로젝트 발견과 참여, 제작, 이용, 리워드와 다음 창작이 하나의 흐름으로 이어지도록 설계합니다.

SOLUTION 02

규칙이 보이는 운영

권리 확인, 수수료, 정산, 환불, 리워드 조건과 변경 절차를 공개해 신뢰의 기반을 만듭니다.

비전은 사업 계획이며 현재 제공 중인 서비스, 확정된 파트너 또는 투자 성과를 의미하지 않습니다.

여섯 개의 접점. 하나의 2929.

01

어른이 커뮤니티

W2E · 팬덤

02

콘텐츠 허브

OTT · 웹툰 · 화보

03

크리에이터 프로젝트

후원 · 제작

04

2,929 멤버십

접근 · 혜택

05

공연·파티·공간

온라인 → 현실

06

2929 PAY

사용 · 정산

ONE MEMBERSHIP · ONE WALLET · ONE UTILITY LOOP

사업모델을 하나의 고객 여정으로.

단계	고객 경험	서비스 축	토큰 역할
발견	콘텐츠와 프로젝트 탐색	커뮤니티·콘텐츠 허브	접근·활동 리워드
참여	글·댓글·후원·구매	W2E·크리에이터 프로젝트	검증 활동 보상
경험	시청·구독·공연·파티	OTT·멤버십·라이브	이용·혜택 적용
관계	팬덤·한정 혜택·제안	2,929 멤버십	접근권·의견 참여
재방문	다음 프로젝트와 경험	전체 생태계	재순환·재사용

핵심은 기능의 수가 아니라 연결입니다. 사용자는 하나의 계정 경험 안에서 콘텐츠를 발견하고, 활동하고, 혜택을 사용하며, 창작자를 다시 만납니다.

팬덤의 관심이 창작의 다음 장면으로.



CREATOR FLOW

- 01 PROJECT**
기획·목표·일정·권리·보상조건 공개
- 02 FUNDING**
목표 달성 여부와 환불 조건 적용
- 03 PRODUCTION**
진행상황과 변경사항 업데이트
- 04 DISTRIBUTION**
콘텐츠 판매·공연·멤버십 제공
- 05 SETTLEMENT**
계약에 따른 정산과 차기 창작

기존 구상 기준: 마켓플레이스 5% 수수료, 성공 펀딩 10% 수수료. 최종
요율은 서비스 정책과 계약에서 확정합니다.

가치를 만드는 집단, 머물 이유가 있는 멤버십.

W2E

검증된 참여 보상

출석, 게시글, 댓글, 추천 등 커뮤니티 기여를 정책에 따라 검증하고 보상합니다. 자동화·중복·어뷰징 활동은 제외하며 보상 기준과 한도를 공개합니다.

2,929

GENESIS MEMBERSHIP

디지털 컬렉터블을 한정 콘텐츠, 우선 예약, 공연·파티, 제휴 혜택과 커뮤니티 참여에 연결하는 멤버십 개념입니다.

운영 원칙

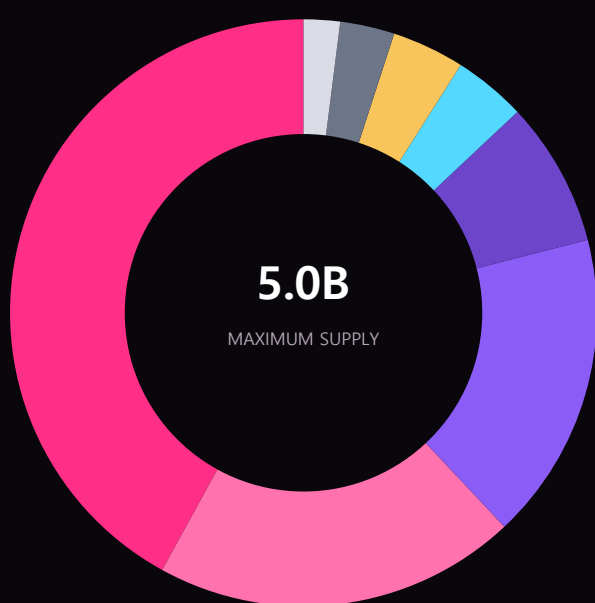
- 디지털 자산의 보유가 자동으로 지분·배당·원금 보장 또는 특정 투자 권리를 뜻하지 않습니다.
- 멤버십 혜택은 제공 주체, 기간, 사용 조건, 환불과 양도 가능 여부를 별도 약관으로 정합니다.
- 커뮤니티 리워드는 실제 기여와 서비스 지속가능성을 기준으로 조정될 수 있습니다.

사용에서 끝나지 않는 참여의 순환.



예정 유틸리티: 콘텐츠 이용 · 크리에이터 후원 · 멤버십 혜택 · 공연과 이벤트 · 게임 · 정책에 부합하는 온·오프라인 결제 · 커뮤니티 의견 참여

50억 개의 상한. 2929를 움직이는 배분.



Eco-system	42%
Public	20%
Marketing & Partnership	17%
Team & Advisor	8%
Reward	4%
Private Sale	4%
Bounty	3%
Company Reserve	2%

기준: 현재 운영 중인 2929.io의 총발행량과 배분 구조. 실제 유통 전 네트워크, 심볼, 초기 유통량, 락업-베스팅, 스마트계약 주소와 감사 결과를 확정·공개해야 합니다.

보이는 기록, 보호되는 개인정보.

ON-CHAIN

검증 가능한 거래

토큰 전송과 스마트계약 상태 등 공개 검증에 적합한 정보만 기록합니다. 코드 감사와 권한 통제가 선행되어야 합니다.

OFF-CHAIN

개인정보와 민감정보

신원, 성인 인증 결과, 결제·정산 서류, 출연 동의와 원본 콘텐츠 등은 법적 근거와 최소수집 원칙에 따라 보호합니다.

프라이버시 원칙

- 블록체인을 사용한다고 해서 결제가 추적 불가능하거나 법적 의무가 사라지는 것은 아닙니다.
- 성인 여부 확인과 출연 동의, 저작권·초상권 증빙은 서비스 운영의 핵심 통제입니다.
- 보관기간, 접근권한, 삭제·정정 절차와 침해사고 대응 기준을 공개해야 합니다.
- 국가별 성인 콘텐츠, 결제, 자금세탁방지, 개인정보와 소비자보호 규정을 검토합니다.

성인 산업일수록 더 선명한 기준.

01

ADULT & CONSENT

모든 출연자·창작자의 성인 여부와 명시적 동의, 권리 관계 확인

02

CONTENT RIGHTS

업로드 권한, 저작권·초상권, 2차 이용과 삭제 절차 명시

03

SETTLEMENT

수수료, 정산주기, 환불·취소와 분쟁처리 기준 공개

04

TOKEN REVIEW

NFT·STO·리워드·결제 기능을 실제 권리와 국가별 법률에 따라 검토

05

TREASURY

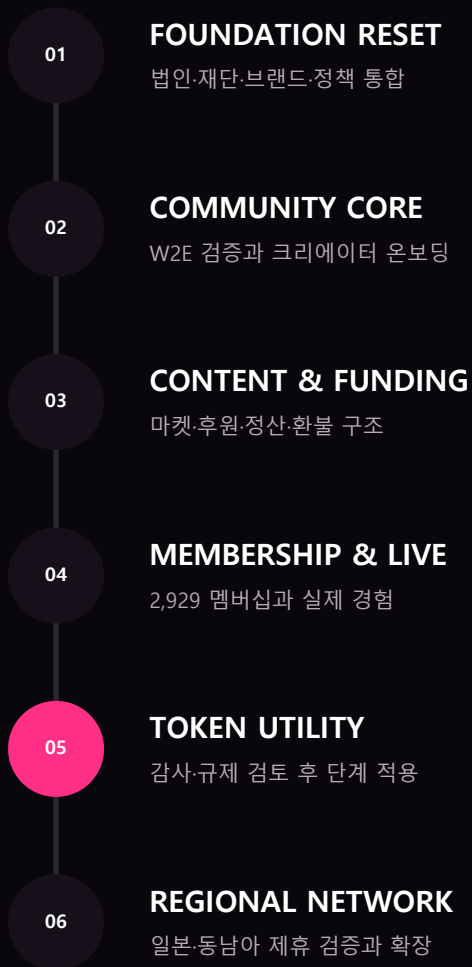
제안·승인·집행 권한 분리, 복수 승인과 이해상충 관리

06

CHANGE LOG

중요 정책 변경의 사유, 내용, 적용일과 버전 이력 공개

서비스가 먼저, 토큰은 그다음.



로드맵은 날짜 약속이 아니라 선행 조건 중심의 실행 순서입니다. 각 단계의 개시·완료는 운영 준비, 파트너 계약, 기술 검증과 규제 검토 결과에 따라 달라질 수 있습니다.

참여 전에 확인할 핵심 위험.

01

시장 위험

토큰 가격과 수요, 유동성은 크게 변동하거나 소멸할 수 있습니다.

02

사업 위험

서비스 개발, 파트너 확보와 수익모델이 계획대로 실현되지 않을 수 있습니다.

03

규제 위험

성인 콘텐츠, 토큰, NFT·STO, 결제와 개인정보 규제가 국가 별로 다르며 변경될 수 있습니다.

04

기술 위험

스마트계약 오류, 지갑 탈취, 네트워크 장애와 보안사고가 발생할 수 있습니다.

05

콘텐츠 위험

불법 촬영물, 동의 철회, 권리 분쟁과 부적절한 콘텐츠 유통 위험이 존재합니다.

06

운영 위험

핵심 인력, 자금, 정산, 파트너 또는 내부통제 부족이 프로젝트에 영향을 줄 수 있습니다.

정보 제공을 위한 통합 설계 문서.

본 백서는 2929 프로젝트의 사업과 토큰 유틸리티에 관한 개념·계획을 설명하기 위한 자료입니다. 투자설명서, 증권신고서, 청약 권유, 매수 제안, 법률·세무·투자 자문 또는 규제 승인을 의미하지 않습니다. 토큰의 가격, 수익, 배당, 원금, 유동성, 상장 또는 특정 거래소 거래를 보장하지 않습니다.

본 문서의 미래 계획, 일정, 수치와 서비스 범위는 운영·기술·시장·계약·규제 검토에 따라 변경될 수 있습니다. NFT·STO·크라우드펀딩·리워드·결제 기능의 법적 성격은 명칭이 아니라 실제 권리와 거래 구조, 관할 법률에 따라 판단됩니다. 참여자는 독립적인 전문가의 조언을 받고 자신의 판단과 책임으로 의사결정을 해야 합니다.

REFERENCE BASIS

1. 2929 IKUIKU 백서 v1.2: 프로젝트 목적, 성인 콘텐츠 마켓, 크리에이터 후원, 결제 유틸리티와 책임한계.
2. 19금성인코인 2929 자료: W2E 커뮤니티, 2,929 멤버십, 콘텐츠 조각투자 구상, 공연·숏폼·게임·웹툰·공간 채널.
3. 현재 운영 중인 2929.io: 50억 개 총발행량, 42·20·17·8·4·4·3·2% 배분, 콘텐츠·P2E·커뮤니티·NFT·메타버스·그라비아·공연·결제 서비스 표현.
4. 본 v2.0 문서: 서로 다른 기존 자료를 현재 운영 기준에 맞춰 정리한 통합 설계본.

2929 · DESIRE HAS AN ECONOMY